

## PERFIL DE INGRESO

Para ingresar a la Maestría en Sistemas Computacionales deberá:

- Haber cursado una licenciatura afín al programa (Sistemas Computacionales, Informática, Telecomunicaciones, etc.).
- Tener un promedio mínimo de 80 en la escala del 0 al 100.

## REQUISITOS DE INGRESO

- Acreditar el proceso de admisión (curso propedéutico, examen de conocimientos y entrevista).
- Presentar curriculum vitae con documentos probatorios.
- Presentar dos cartas de recomendación.
- Recomendable 350 puntos TOEFL en conocimiento del idioma inglés.

## REQUISITOS PARA LA OBTENCIÓN DEL GRADO ACADÉMICO DE MAESTRO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

- Aprobar la totalidad de los créditos.
- Tener un promedio mínimo general de 80 en la escala del 0 al 100.
- Generar una publicación de su proyecto de tesis (artículo arbitrado o presentación y publicación de resultados en congreso nacional o internacional).
- 420 puntos TOEFL en conocimiento del idioma inglés.
- Tener en el trabajo de tesis totalmente concluido, presentar y aprobar el examen de grado.

## PROCESO DE ADMISIÓN

<b>REGISTRO DE ASPIRANTES Y RECEPCIÓN DE DOCUMENTOS</b>	Febrero - mayo
<b>EXAMEN DE ADMISIÓN:</b>	Marzo y mayo
<b>ENTREVISTA</b>	Marzo y mayo
<b>PROPEDÉUTICO</b>	Junio
<b>INICIO DE CLASES</b>	Agosto

### Mayores informes:

c.msc@itvictoria.edu.mx  
 dposgrado@itvictoria.edu.mx  
<http://www.itvictoria.edu.mx/>  
 Teléfono: (834)1532000 ext. 325

## DIVISIÓN DE ESTUDIOS DE POSGRADO E INVESTIGACIÓN



# Maestría en Sistemas Computacionales

## LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

- ◆ Ingeniería de Software
- ◆ Inteligencia Artificial

Clave de autorización DGEST: MPSCO-2011-15

## OBJETIVO GENERAL

Formar profesionistas de alta calidad académica capaces de investigar y aplicar las tecnologías de información para resolver problemas en su espacio profesional, de aprender en forma autónoma y generar nuevos conocimientos en las áreas de programación, diseño y procesos de administración de desarrollo de software, además de ser líderes que respondan a las necesidades de las empresas regionales, nacionales y mundiales a través de una visión objetiva, crítica y de trabajo en equipo.

## OBJETIVOS PARTICULARES

- Formar recursos humanos con capacidad de plantear y resolver problemas relacionados con la Ingeniería de Software y la Inteligencia Artificial.
- Generar, aplicar y difundir conocimiento científico en el área de la computación.
- Actualizar recursos humanos en computación, para el ejercicio profesional en diferentes sectores de la sociedad.

## PERFIL DE EGRESO

Un maestro en sistemas computacionales será capaz de:

- Dar soluciones innovadoras a problemas reales, desempeñándose en empresas de sector productivo.
- Aplicar de forma adecuada y efectiva las tecnologías computacionales.
- Manejar y desarrollar técnicas modernas de ingeniería de software e inteligencia artificial.
- Formar, desarrollar y evaluar grupos de trabajo de alto rendimiento.
- Vincular su actividad profesional con los sectores académicos productivo y de bienes y servicios.
- Capacidad, crítica y autocrítica, de análisis y síntesis.

Además de alto sentido de responsabilidad, ética profesional, conciencia ambiental y calidad académica.

## PLAN DE ESTUDIOS

El programa está diseñado para concluirse en dos años, en el que el estudiante deberá cursar cuatro materias básicas, cuatro optativas, tres seminarios de investigación y tesis.

SEMESTRE I	SEMESTRE II	SEMESTRE III	SEMESTRE IV
Básica I	Optativa I	Optativa II	Tesis
Básica II			
Básica III	Básica IV	Optativa III	
Seminario I	Seminario II	Seminario III	Optativa IV

## COSTO

Examen de admisión: MN\$ 2,200.00