

Reporte CVU Completo

1. Datos básicos[Datos generales](#)[Domicilio de residencia](#)**2. Formación académica**[Grados Académicos](#)**3. Trayectoria profesional****4. Producción científica, tecnológica y de innovación****4.1 Científica**[Publicación de artículos](#)[Memorias](#)**4.2 Tecnológica y de innovación****5. Formación de capital humano****5.1 Docencia****5.2 Tesis dirigidas**[Tesis Dirigidas](#)**5.3 Diplomados****6. Comunicación pública de la ciencia, tecnológica y de innovación****6.1 Difusión**[Publicación de artículos](#)**6.3 Divulgación****7. Vinculación**[Grupos de investigación](#)**8. Evaluaciones****9. Premios y distinciones****10. Lenguas e idiomas**[Idiomas](#)

Reporte CVU Completo

Datos generales		
CURP: VAEJ640930HTSRNN09	Fecha de nacimiento: 30/sep/1964	RFC:
Nombre: JUAN ANTONIO	Primer apellido: VARGAS	Segundo apellido: ENRIQUEZ
Sexo: Masculino	Estado conyugal:	País de nacimiento: México
Entidad federativa: TAMAULIPAS		CVU: 209023
Contacto principal: jvargd@gmail.com		Nacionalidad: Mexicana

Medios de contacto			
Medio de contacto	Categoría de contacto	Correo / Teléfono	Principal
Correo electrónico	Oficial	jvargd@gmail.com	SI

Grados académicos	
Título: INGENIERO EN SISTEMAS ELECTRONICOS	
Nivel de escolaridad: Licenciatura	Estatus: Grado obtenido
Cédula profesional: 1393703	
Título de tesis:	
Fecha de obtención: 18/dic/1987	
País de obtención de grado: México	

Grados académicos	
Título: MAESTRO EN CIENCIAS EN COMPUTACIÓN	
Nivel de escolaridad: Maestría	Estatus: Grado obtenido
Cédula profesional: 7571592	Opciones de titulación: Tesis
Título de tesis: Una plataforma de handover vertical para aplicaciones en dispositivos móviles	
Fecha de obtención: 27/feb/2009	
País de obtención de grado: México	

Grados académicos	
Título: MASTER EN TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS AVANZADAS	
Nivel de escolaridad: Maestría	Estatus: Grado obtenido
Cédula profesional:	Opciones de titulación: Tesis
Título de tesis: Towards Building a Software Gamification Quality Model	
Fecha de obtención: 30/sep/2014	
País de obtención de grado: Spain	

Grados académicos	
Título: Doctor en Tecnologías Informáticas Avanzadas	
Nivel de escolaridad: Doctorado	Estatus: Grado obtenido
	Opciones de titulación: Tesis
Título de tesis: Evaluating the Quality in Use of Gamified Software	

Reporte CVU Completo

Fecha de obtención:	19/jul/2016
Institución de obtención de grado:	Universidad de Castilla- La Mancha
País de obtención de grado:	Spain

Áreas de conocimiento			
Área:	Ingeniería y tecnología	Campo:	Ciencias tecnológicas
Disciplina:	Computación	Subdisciplina:	Sistemas computacionales

Publicación de artículos			
ISSN impreso:	ISSN electrónico:		
Nombre:	Proceedings of the 18th International Conference on Evaluation and Assessment in Software Engineering (EASE '14)		
País:			
Título del artículo:	A SYSTEMATIC MAPPING STUDY ON SERIOUS GAME QUALITY ISBN: 978-1-4503-2476-2		
Número de la revista:	Volúmen de la revista:		
Año de publicación:	2014		
Páginas de:	0	a:	0
Palabra clave 1:	SERIOUS GAMES	Palabra clave 2:	SOFTWARE QUALITY
		Palabra clave 3:	ISO/IEC 25010

Áreas de conocimiento	
Área:	Campo:
Disciplina:	Subdisciplina:

¿Recibió apoyo CONACYT?:	Fondo/Programa:
--------------------------	-----------------

Coautores		
Coautor	Origen	Rol participación
Juan A. Vargas	MANUAL	Autor

Publicación de artículos			
ISSN impreso:	ISSN electrónico:		
Nombre:	Actas de las XX Jornadas sobre la Enseñanza Universitaria de la Informática (Jenui 2014)		
País:			
Título del artículo:	¿CONTRIBUYE EL USO DE JUEGOS SERIOS A MEJORAR EL APRENDIZAJE EN EL ÁREA DE LA INFORMÁTICA? ISBN: 978-84-697-0774-6		
Número de la revista:	Volúmen de la revista:		
Año de publicación:	2014		
Páginas de:	303	a:	310
Palabra clave 1:	JUEGOS SERIOS	Palabra clave 2:	MEJORA DEL APRENDIZAJE
		Palabra clave 3:	EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

Áreas de conocimiento	
Área:	Campo:
Disciplina:	Subdisciplina:

Reporte CVU Completo

¿Recibió apoyo CONACYT?:	Fondo/Programa:
--------------------------	-----------------

Coautores		
Coautor	Origen	Rol participación
Lilia Garcia-Mundo	MANUAL	Autor

Publicación de artículos		
ISSN impreso:	ISSN electrónico:	
Nombre: Actas de las XXI Jornadas sobre la Enseñanza Universitaria de la Informática (Jenui 2015)		
País:		
Título del artículo: Análisis de uso de la Gamificación en la Enseñanza de la Informática ISBN: 978-99920-70-10-9		
Número de la revista:	Volúmen de la revista:	
Año de publicación: 2015		
Páginas de: 105	a: 112	
Palabra clave 1: GAMIFICACIÓN	Palabra clave 2: REVISIÓN DE LA LITERATURA	Palabra clave 3: ENSEÑANZA DE LA

Áreas de conocimiento	
Área:	Campo:
Disciplina:	Subdisciplina:

¿Recibió apoyo CONACYT?:	Fondo/Programa:
--------------------------	-----------------

Coautores		
Coautor	Origen	Rol participación
Juan Vargas-Enriquez	MANUAL	Autor

Publicación de artículos		
ISSN impreso:	ISSN electrónico:	
Nombre: Proceedings of the 7th International Conference on Games and Virtual Worlds for Serious Applications (VS-Games)		
País:		
Título del artículo: A systematic mapping study on gamified software quality ISBN: 978-1-4799-8102-1		
Número de la revista:	Volúmen de la revista:	
Año de publicación: 2015		
Páginas de: 131	a: 138	
Palabra clave 1: GAMIFICATION	Palabra clave 2: GAMIFIED SOFTWARE QUALITY	Palabra clave 3: SYSTEMATIC MAPPING STUDY

Áreas de conocimiento	
Área:	Campo:
Disciplina:	Subdisciplina:

¿Recibió apoyo CONACYT?:	Fondo/Programa:
--------------------------	-----------------

Reporte CVU Completo

Coautores		
Coautor	Origen	Rol participación
Juan Vargas-Enriquez	MANUAL	Autor

Idioma	
Idioma:	English

Grado de dominio			
Grado de dominio:	Avanzado	Nivel de conversación:	Intermedio
Nivel de lectura:	Avanzado	Nivel de escritura:	Avanzado
Fecha de evaluación:	23/mar/2015	¿Cuenta con certificación?	Sí
Documento probatorio:	TOEFL ITP		
Puntos / porcentaje:	613	Nivel conferido:	B2
Institución que otorgó certificado:	ETS		